

собой оператор орбит. момента ($\hat{L} = [\hat{r}\hat{p}]$, а другая (\hat{S}) действует на внутр. переменную σ , отвечающую спину. Оператор \hat{J} соответствует полному моменту и равен: $J = \hat{L} + \hat{S}$. Т. к. \hat{L} и \hat{S} действуют на разные переменные волновой ф-ции, их компоненты коммутируют между собой. Пусть A — векторная величина, к-рой соответствует оператор \hat{A} . По определению вектора, при повороте он должен меняться след. образом: $\hat{A} \rightarrow \hat{A} + [\delta\varphi \hat{A}]$. Действуя оператором поворота на ф-цию $\hat{A}_k \psi(x, y, z, \sigma, t)$ и учитывая, что $[\delta\varphi A]_k = e_{klm} \delta\varphi \hat{A}_m$ (где e_{klm} — единичный полностью антисимметричный тензор), можно получить перестановочные соотношения

$$[\hat{J}_i, \hat{A}_k] = i\hbar e_{ikl} \hat{A}_l, \quad (81)$$

к-рые должны быть справедливыми для любого вектора. Используя в качестве \hat{A} в (81) операторы $\hat{J}, \hat{L}, \hat{S}$ и учитывая коммутативность \hat{L} и \hat{S}_k , можно прийти к заключению, что операторы компонент полного, орбитального и спинового моментов подчиняются одинаковым коммутац. соотношениям: $[\hat{J}_i, \hat{J}_k] = i\hbar e_{ikl} \hat{J}_l$, $[\hat{L}_i, \hat{L}_k] = i\hbar e_{ikl} \hat{L}_l$, $[\hat{S}_i, \hat{S}_k] = i\hbar e_{ikl} \hat{S}_l$. Из одних только этих перестановочных соотношений следует, во-первых, что любая компонента S_i измерима одновременно с квадратом спина $S^2 = S_x^2 + S_y^2 + S_z^2$, т.е. $[\hat{S}_i, \hat{S}^2] = 0$ (в качестве такой компоненты обычно выбирают проекцию на ось z), и, во-вторых, что собств. значения σ_i оператора проекции спина на выделенную ось, отличаясь друг от друга на 1 (в единицах \hbar), заключены между нек-рыми максимальным (S) и минимальным ($-S$) значениями, т. е. принимают $(2S+1)$ значений: $S, S-1, \dots, -S$. Отсюда следует, что S может быть целым или полуцелым, в то время как квантовое число орбит. момента принимает только целые значения. О величине S говорят как о значении спина частицы. Из перестановочных соотношений следует также, что квадрат спина (в единицах \hbar^2) равен $S(S+1)$, и может быть получен явный вид матриц операторов проекции спина $\hat{S}_x, \hat{S}_y, \hat{S}_z$ в представлении, где в качестве измеримой величины берётся проекция спина на ось z . Матричными элементами, отличными от нуля, являются

$$\langle \sigma+1 | \hat{S}_x | \sigma \rangle = \langle \sigma | \hat{S}_x | \sigma+1 \rangle = \frac{1}{2} \sqrt{(S-\sigma)(S+\sigma+1)},$$

$$\langle \sigma+1 | \hat{S}_y | \sigma \rangle = -\langle \sigma | \hat{S}_y | \sigma+1 \rangle =$$

$$= -\frac{i}{2} \sqrt{(S-\sigma)(S+\sigma+1)},$$

$$\langle \sigma | \hat{S}_z | \sigma \rangle = \sigma.$$

Задание этих матриц полностью определяет действие операторов проекции спина на волновую ф-цию системы, к-рую с учётом возможных значений внутр. переменной удобно представлять в виде столбца с $(2S+1)$ компонентами:

$$\Psi = \begin{pmatrix} \Psi_S(x, y, z, t) \\ \Psi_{S-1}(x, y, z, t) \\ \vdots \\ \vdots \\ \Psi_{-S}(x, y, z, t) \end{pmatrix},$$

где $\Psi_\sigma(x, y, z, t)$ отвечает волновой ф-ции частицы в состоянии с $S_z = \sigma$.

Опыт показал, что спин электрона, протона и нейтрона равен $1/2$ (т. е. внутр. переменная, отвечающая спину, принимает для них 2 значения). В случае спина $1/2$

$$\Psi = \begin{pmatrix} \Psi_{1/2}(x, y, z, t) \\ \Psi_{-1/2}(x, y, z, t) \end{pmatrix},$$

а оператор спина имеет в этом представлении вид

$$\hat{S} = \frac{\hbar}{2} \sigma, \quad (82)$$

где $\sigma(\sigma_x, \sigma_y, \sigma_z)$ — Паули матрицы,

$$\sigma_x = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad \sigma_y = \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix}, \quad \sigma_z = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Со спином частицы может быть связан её магн. момент μ , к-рый принято выражать в виде

$$\mu = \frac{e}{2mc} gS;$$

здесь величина $e/2mc$ — гиromагнитное отношение для орбит. движения, а величина g безразмерна. Для электрона и мюона $g=2$ (с точностью до радиационных поправок). Теоретич. объяснение равенства $g=2$ было одним из достижений релятивистского ур-ния Дирака. Нерелятивистское квантовомеханич. движение частиц со спином $1/2$ описывается Паули уравнением.

Взаимодействие магн. момента атомного электрона с магн. полем, создаваемым ядром в системе покоя электрона, вместе с учётом релятивистских эффектов (т. н. томасовской прецессии) приводит к спин-орбитальной LS -связи, к-рая определяет тонкую структуру атомных спектров (см. Спин-орбитальное взаимодействие). При наличии LS -связи сохраняющимися являются величина полного момента J и его проекция J_z ; сохраняются также величины L и S , но не их проекции на ось z . Наглядно можно представить, что векторы L и S , складываясь, прецессируют вокруг направления J , а сам вектор J с равной вероятностью лежит на поверхности конуса с осью вдоль оси z , так что сохраняется проекция J_z на эту ось (рис. 10). Из этой картины сле-

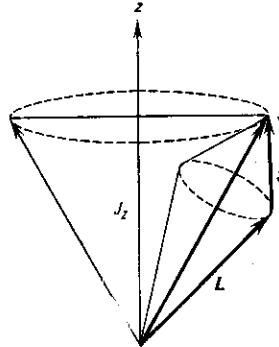


Рис. 10.

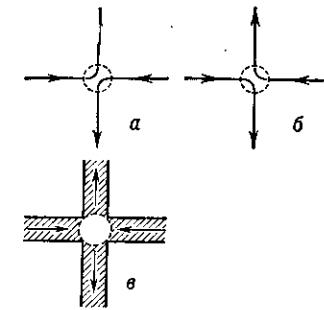


Рис. 11.

дует, что сохраняются проекции на J величин L и S [т. е. (LJ) и (SJ)], а также величина (LS) . Разл. уровням тонкой структуры соответствуют разные значения J . Взаимодействие магн. момента ядра с магн. полем, создаваемым электронной оболочкой (за счёт орбит. и спинового моментов), приводит к дополнит. расщеплению и сверхтонкой структуре атомных уровней.

Системы многих частиц. Тождественные частицы

Квантовомеханич. ур-ние движения для системы, состоящей из N частиц, описывается ур-нием Шредингера, содержащим потенц. энергию, зависящую от координат всех частиц и включающую как воздействие на них внеш. поля, так и взаимодействие частиц между собой. Волновая ф-ция также является ф-цией координат всех частиц. Её можно рассматривать как волну в $3N$ -мерном пространстве.

Если квантовомеханич. системы состоят из одинаковых частиц, то в них наблюдается специфич. явление, не имеющее аналогии в классич. механике (хотя и в классич. механике случай одинаковых частиц тоже имеет нек-рую особенность). Пусть, напр., столкнулись две одинаковые «классич.» частицы (первая двигалась слева, вторая — справа) и после столкновения разлетелись в разные стороны (напр., первая — вверх, вторая — вниз). Для результата столкновения не имеет